

Tematy prac inżynierskich obowiązujących dla cyklu rozpoczętego w roku akademickim 2021/2022

L.p.	Temat pracy magisterskiej	Promotor	Promotor pomocniczy
1	Analiza i optymalizacja algorytmów sortowania danych wraz z ich wizualizacją	dr hab. Bożena Woźna Szcześniak, prof. UJD	
2	Projekt i implementacja aplikacji wspomagającej pracę ratownika medycznego	dr hab. Bożena Woźna Szcześniak, prof. UJD	
3	Opracowanie modelu uczenia maszynowego do klasyfikacji zmian skórnych	dr hab. Andrzej Zbrzezny, prof. UJD	mgr inż. Jolanta Podolszańska
4	Projekt i implementacja aplikacji do spersonalizowanej nauki matematyki	dr hab. Andrzej Zbrzezny, prof. UJD	mgr inż. Jolanta Podolszańska
5	Analiza porównawcza efektywności i wydajności obsługi poleceń SQL w wybranych systemach bazodanowych	dr Lidia Stępień	
6	Projekt i implementacja aplikacji mobilnej "Piguła"	dr Lidia Stępień	
7	Projekt i implementacja aplikacji do generowania formuł zdaniowych i ich tabel prawdy	dr Lidia Stępień	
8	Projekt i implementacja desktopowej aplikacji do zarządzania kosztami użytkownika samochodu	dr Artur Gola	
9	Projekt i implementacja mobilnej aplikacji do zarządzania kosztami użytkownika samochodu	dr Artur Gola	
10	Projekt i implementacja aplikacji mobilnej do planowania i zarządzania budżetem warsztatu samochodowego	dr Artur Gola	
11	Projekt i implementacja aplikacji desktopowej do planowania i zarządzania budżetem warsztatu samochodowego	dr Artur Gola	
12	Projekt i implementacja aplikacji służącej do przygotowania i przeprowadzenia testów	dr Artur Gola	
13	Projekt i implementacja aplikacji desktopowej przygotowującej do egzaminu na prawo jazdy	dr Artur Gola	
14	Projekt i implementacja aplikacji mobilnej przygotowującej do egzaminu na prawo jazdy	dr Artur Gola	
15	Projekt i implementacja symulatora walki na miecze przy wykorzystaniu techniki active ragdoll w wirtualnej rzeczywistości	dr Artur Gola	mgr Marcin Puchalski

16	Projekt i implementacja symulatora jazdy samochodem z zawieszeniem po różnym typie nawierzchni	dr Artur Gola	mgr Marcin Puchalski
17	Realizacja sceny walki człowieka z postacią wirtualną	dr Artur Gola	
18	Komputerowa wizualizacja potyczki pancernej	dr Artur Gola	
19	Komputerowy symulator samolotu dwupłatowego	dr Artur Gola	
20	Komputerowa wizualizacja pracy skrzyni biegów <model>	dr Artur Gola	