

GRAFIKA ŻÓŁWIA W PYTHONIE

Prowadzący: **dr Lidia Stępień**

Przybliżenie podstawowych i prostych, zbliżonych do języka naturalnego komend modułu **turtle** języka Python – *idź naprzód o ... kroków*, *obrót się o kąt ...*, *podnieś pisak*, itp. Dzięki postaci żółwia, graficznego symbolu, łatwiej jest wyobrazić sobie wykonawcę algorytmu zapisanego w języku programowania i zobaczyć efekty działania swoich programów.

Warsztaty skierowane są do wszystkich niezależnie od poziomu edukacji i wieku, bo pomimo, że grafika żółwia została wymyślona na potrzeby edukacji najmłodszych programistów, odnajdą się w niej nawet osoby zawodowo zajmujące się programowaniem.

Limit osób: **12**

Kontakt:

dr Lidia Stępień

Uniwersytet Humanistyczno-Przyrodniczy im. Jana Długosza w Częstochowie

Wydział Nauk Ścisłych, Przyrodniczych i Technicznych

Aleja Armii Krajowej 13/15

e-mail: l.stepien@ujd.edu.pl