

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15							1		
Podstawy prawa i ergonomii pracy	Inf-inż.	1			25						2		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15								1		
				15							1		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	28								2		x
				30							4		
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	28								2		x
					30						5		
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				30					4		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf-inż.	1				30					3		
Sieci komputerowe	Inf-inż.	1	28								2		x
					30						3		
Razem semestr I			99	60	25	120	0	0	0	0	30		3
Język angielski	Inf-inż.	2		30							2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2		42							3		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15								1		
					30						2		
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	28								2		x
					30						4		
Analiza matematyczna dla informatyków	Inf-inż.	2		42							3		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	28								2		x
					30						3		
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	2	14								1		x
					15						1		
Przedmioty specjalnościowe	Inf-inż.	2									6		
Razem semestr II			85	114	0	105	0	0	0	0	30		3

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Język angielski	Inf-inż.	3		30								2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	30									2		x
						30							3	
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	3	15									1		x
						15							1	
Analiza matematyczna dla informatyków	Inf-inż.	3	15									1		x
				30									2	
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	30									2		x
						30							3	
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	30									2		
						30							2	
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	3									120	4		
Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą	Inf-inż GK	3				30						2		
Grafika 3D	Inf-inż GK	3				45						3		
Razem semestr III			120	60	0	180	0	0	0	0	120	30	0	4
Język angielski	Inf-inż.	4		30								2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30									2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30									2		x
						30							3	
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15									1		
						15							1	
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15									1		x
				30									3	
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	4	15									1		
						15							1	
Grafika reklamowa	Inf-inż GK	4				30						2		
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż GK	4	30									2		
	Inf-inż GK					30							3	
Animacja 3D	Inf-inż GK	4				45						4		
Komputerowe projektowanie architektury	Inf-inż GK	4				30						2		
Razem semestr IV			135	60	0	195	0	0	0	0	0	30	0	2

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	30								2		x
						30					3		
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	3	15								1		x
						15					1		
Analiza matematyczna dla informatyków	Inf-inż.	3	15								1		x
				30							2		
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	30								2		x
						30					3		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	30								2		
						30					2		
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	3								120	4		
Systemy wbudowane	Inf-inż. IO	3	30								2		
						30					3		
Razem semestr III			150	60	0	135	0	0	0	120	30	0	4
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30								2		x
						30					3		
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15								1		x
				30							3		
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż. IO	4	30								2		x
						30					3		
Zaawansowane bazy danych	Inf-inż. IO	4	15								1		
						30					2		
Aplikacje WWW	Inf-inż. IO	4	30								2		
						30					3		
Razem semestr IV			180	60	0	150	0	0	0	0	30	0	3

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zał.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5		30							2		
Statystyka dla informatyków	Inf-inż.	5	15								1		
				15							1		
						15						1	
Języki i automaty	Inf-inż.	5	15								1		x
						15						1	
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	5								120	4		
Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	Inf-inż GK	5	30								2		x
						30						4	
Edycja dźwięku i wideo	Inf-inż GK	5				45					5		
Systemy DTP-skład i łamanie publikacji	Inf-inż GK	5				30					3		
Programowanie wirtualnej rzeczywistości	Inf-inż GK	5				45					5		
Razem semestr V			60	45	0	180	0	0	0	120	30	0	2
Język angielski	Inf-inż.	6		30							4		x
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	6	30								2		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	6		15							0		
Gramatyki i obliczenia	Inf-inż.	6	15								1		x
						15						1	
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	6	30								2		x
						30						3	
Programowanie gier komputerowych	Inf-inż GK	6	15								1		
						45						7	
Wizualizacja danych	Inf-inż GK	6				30					3		
Projekt inżynierski	Inf-inż GK	6				30					6		
Razem semestr VI			90	45	0	150	0	0	0	0	30	0	1

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ów.	konw.	lab./ ów. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5		30							2		
Statystyka dla informatyków	Inf-inż.	5	15								1		
				15							1		
						15						1	
Języki i automaty	Inf-inż.	5	15								1		x
						15						1	
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	5								120	4		
Programowanie w C++	Inf-inż. IO	5	30								2		x
						30						4	
Graficzne interfejsy użytkownika	Inf-inż. IO	5				30					2		
Bezpieczeństwo systemów komputerowych	Inf-inż. IO	5	15								1		
						30						2	
Wzorce projektowe	Inf-inż. IO	5	15								1		
						15						2	
Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne	Inf-inż. IO	5	15								2		
						30						3	
Razem semestr V			105	45	0	165	0	0	0	120	30	0	2
Język angielski	Inf-inż.	6		30							4		x
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	6	30								2		
Gramatyki i obliczenia	Inf-inż.	6	15								1		x
						15						1	
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	6	30								2		x
						30						3	
Testowanie oprogramowania	Inf-inż. IO	6	15								1		
						15						1	
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż. IO	6	30								2		x
						30						4	
Zaawansowane programowanie w C++	Inf-inż. IO	6	15								1		
						30						2	
Projekt inżynierski I	Inf-inż IO	6				30					6		
Razem semestr VI			135	30	0	150	0	0	0	0	30	0	4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Systemy wbudowane	Inf-inż.	7	15			30					3		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15			15					2		
Wzorce projektowe	Inf-inż IO	7			15	30					4		
Testowanie oprogramowania	Inf-inż IO	7				15					2		
Podstawy weryfikacji modelowej	Inf-inż IO	7	30			30					6		x
Projekt inżynierski	Inf-inż IO	7				30					4		
Seminarium dyplomowe	Inf-inż IO	7							30		5		
Praktyka zawodowa	Inf-inż IO	7								120	4		
Razem semestr VII			60	0	15	150	0	0	30	120	30	0	1

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Systemy wbudowane	Inf-inż.	7	15			30					3		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15			15					2		
Programowanie grafiki 3D	Inf-inż GKM	7	30			30					6		x
Wizualizacja danych	Inf-inż GKM	7				30					2		
Projekt inżynierski	Inf-inż GKM	7				30					4		
Projekt zespołowy	Inf-inż GKM	7				30					4		
Seminarium dyplomowe	Inf-inż GKM	7							30		5		
Praktyka zawodowa	Inf-inż GKM	7								120	4		
Razem semestr VII			60	0	0	165	0	0	30	120	30	0	1