

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
					15								1	
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30									4	
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30							5	
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
Razem semestr I			120	75	15	105	0	0	0	0	30		3	
Etyka	Inf-inż.	2	30									2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30									2	
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30							2	
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45							4	
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30							3	
Fotografia cyfrowa	Inf-inż GKM	2				30						2		
Grafika rastrowa	Inf-inż GKM	2				45						2		
Grafika wektorowa	Inf-inż GKM	2				45						2		
Razem semestr II			150	30	0	255	0	0	0	0	30		4	

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
					15							1		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30								4		
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30								4		
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30						5		
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
Razem semestr I			120	75	15	105	0	0	0	0	30		3	
Etyka	Inf-inż.	2	30									2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30								2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30						2		
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45						4		
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30						3		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30						3		
Zaawansowane programowanie w Pythonie	Inf-inż IO	2	30									2		
						30						4		
Razem semestr II			180	30	0	165	0		0	0	30		4	

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze									ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka	zal.		egz.	
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1		15								1		
Podstawy prawne	Inf-inż.	1	15									1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15									1		
					15							1		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30									2		x
				30								4		
Wprowadzenie do informatyki	Inf-inż.	1	30									2		x
				30								4		
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30									2		x
						30						5		
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				45						4		
Komputerowy skład LaTeX-u	Inf-inż.	1				30						3		
Razem semestr I			120	75	15	105	0	0	0	0	30		3	
Etyka	Inf-inż.	2	30									2		
Algebra liniowa z geometrią analityczną	Inf-inż.	2	15									1		x
				30								2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	2	15									1		
						30						2		
Programowanie proceduralne w C	Inf-inż.	2	30									2		x
						45						4		
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30									2		x
						30						3		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	2	30									2		x
						30						3		
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż TI	2	30									2		
						30						2		
Grafika wektorowa i rastrowa	Inf-inż TI	2				45						2		
Razem semestr II			180	30	0	210	0		0	0	30		4	

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	3		30							2		
Analiza matematyczna	Inf-inż.	3	30		45						6		x
Programowanie obiektowe w C++	Inf-inż.	3	30			30					6		x
Bazy danych	Inf-inż.	3	30			30					5		x
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	3	15			15					2		
Kompozycja obrazu i zarządzanie barwą	Inf-inż GKM	3				30					2		
Kompozycja stron WWW	Inf-inż GKM	3				30					2		
Komunikacja człowiek – komputer	Inf-inż GKM	3	15			15					3		
Razem semestr III			120	60	45	150	0	0	0	0	30	0	3
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	4	30		30						5		x
Rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15		30						3		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Systemy zarządzania treścią	Inf-inż GKM	4				30					3		
Przedmiot swobodnego wyboru 2	Inf-inż GKM	4	30								2		
Razem semestr IV			165	30	60	120	0	0	0	0	30	0	4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	3		30							2		
Analiza matematyczna	Inf-inż.	3	30		45						6		x
Programowanie obiektowe w C++	Inf-inż.	3	30			30					6		x
Bazy danych	Inf-inż.	3	30			30					5		x
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	3	15			15					2		
Podstawy aplikacji WWW	Inf-inż. IO	3				30					2		
Przedmiot swobodnego wyboru 2	Inf-inż. IO	3	30								2		
Środowisko programisty 2	Inf-inż. IO	3				30					3		
Razem semestr III			135	60	45	135	0	0	0	0	30	0	3
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	4	30		30						5		x
Rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	4	15		30						3		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	4	30			30					5		x
Zaawansowane aplikacje WWW	Inf-inż. IO	4				30					2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż. IO	4	15			30					3		
Razem semestr IV			150	30	60	150	0	0	0	0	30	0	4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5				30					4		x
Rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	5	15		15						3		x
Metody numeryczne	Inf-inż.	5	15			15					2		
Programowanie graficznych interfejsów użytkownika	Inf-inż.	5				45					3		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	5	30			30					6		x
Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	Inf-inż GKM	5	30			30					6		x
Komputerowe przygotowanie do publikacji	Inf-inż GKM	5				15					1		
Animacja komputerowa	Inf-inż GKM	5				45					3		
Przedmiot swobodnego wyboru 3	Inf-inż GKM	5	30								2		
Razem semestr V			120	0	15	210	0	0	0	0	30	0	4
Statystyka	Inf-inż.	6	15			15					2		
Podstawy fizyki	Inf-inż.	6	15			30					3		x
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż.	6	30			30					5		x
Języki, automaty i obliczenia	Inf-inż.	6	30		30						5		x
Geometria obliczeniowa	Inf-inż GKM	6	30			30					6		x
Edycja dźwięku i wideo	Inf-inż GKM	6				30					2		
Projekt zespołowy	Inf-inż GKM	6				30					3		
Praktyka zawodowa	Inf-inż GKM	6								120	4		
Razem semestr VI			120	0	30	165	0	0	0	120	30	0	4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5				30					4		x
Rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	5	15		15						3		x
Metody numeryczne	Inf-inż.	5	15			15					2		
Programowanie graficznych interfejsów użytkownika	Inf-inż.	5				45					3		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	5	30			30					6		x
Zaawansowane aplikacje WWW	Inf-inż IO	5				30					2		
Bezpieczeństwo systemów komputerowych	Inf-inż IO	5	15			30					4		x
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż IO	5	30			30					6		x
Razem semestr V			105	0	15	210	0	0	0	0	30	0	5
Statystyka	Inf-inż.	6	15			15					2		
Podstawy fizyki	Inf-inż.	6	15			30					3		x
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż.	6	30			30					5		x
Języki, automaty i obliczenia	Inf-inż.	6	30		30						5		x
Wzorce projektowe 1	Inf-inż IO	6				30					2		
Aplikacje sieciowe	Inf-inż IO	6	15			30					4		
Przedmiot swobodnego wyboru 3	Inf-inż IO	6	30								2		
Projekt zespołowy	Inf-inż IO	6				30					3		
Praktyka zawodowa	Inf-inż IO	6								120	4		
Razem semestr VI			135	0	30	165	0	0	0	120	30	0	3

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia		
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.	
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15			15						2		
Programowanie grafiki 3D	Inf-inż GKM	7			30	30						4		
Wizualizacja danych	Inf-inż GKM	7				30						2		
Przedmiot swobodnego wyboru 4	Inf-inż GKM	7	15									1		
Projekt inżynierski	Inf-inż GKM	7				30						3		
Seminarium dyplomowe	Inf-inż GKM	7							30			2		
Praca dyplomowa	Inf-inż GKM	7										16		
Razem semestr VII			30	0	30	105	0	0	30	0	30	0	0	0