

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Metody uczenia się i studiowania	Inf.	1	9								1		
Ochrona własności intelektualnej	Inf.	1			9						1		
Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	Inf.	1		6							1		
Podstawy ekonomii	Inf.	1	9								1		
				9							1		
Matematyka dyskretna	Inf.	1	18								2		x
				20							4		
Podstawy programowania w Pythonie	Inf.	1	18								2		x
						20					4		
Środowisko pracy informatyka	Inf.	1				20					3		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf.	1				18					3		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf.	1	18								2		x
						18					5		
Razem semestr I			72	35	9	76	0	0	0	0	30		3
Język angielski	Inf.	2		18							2		
Sieci komputerowe	Inf.	2	18								2		x
						18					4		
Elementy matematyki wyższej	Inf.	2	18								2		x
				20							4		
Programowanie w Pythonie	Inf.	2	16								2		x
						18					4		
Inżynieria oprogramowania	Inf.	2	9								1		
						9					1		
Bazy danych	Inf.	2	18								2		x
						20					4		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf.	2	18								2		
Razem semestr II			79	38	0	65	0	0	0	0	30		4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język obcy	Inf-inż.	3		18							2		
Podstawy modelowania w języku UML	Inf-inż.	3	10								1		
						18						2	
Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka	Inf-inż.	3	18								2		x
						20						3	
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	18								2		x
						20						3	
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	18								2		x
						18						3	
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	3	18								2		
Testowanie oprogramowania	Inf-inż. IO	3				9					3		
Zaawansowane bazy danych	Inf-inż. IO	3	9								1		
						18						4	
Razem semestr III			91	18	0	103	0	0	0	0	30	0	3
Język obcy	Inf-inż.	4		18							2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	18								2		x
						20						3	
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	10								1		
						10						1	
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż.	4	18								2		
						18						3	
Języki, automaty, gramatyki i obliczenia	Inf-inż.	4	18								2		x
						20						3	
Wizualizacja danych	Inf-inż.	4	18								2		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż. IO	4	18								2		
						9						2	
Programowanie w C i C++	Inf-inż. IO	4	18								2		x
						18						3	
Razem semestr IV			118	18	0	95	0	0	0	0	30	0	3

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5		18							4		x
Przedmiot swobodnego wyboru w dziedzinie nauk ścisłych i przyrodniczych	Inf-inż.	5	9								1		
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	5	9								1		x
						10					1		
Praktyka zawodowa 2 (po 4 sem.)	Inf-inż.	5								120	5		
Programowanie w C++	Inf-inż. IO	5	18								2		x
						18					4		
Graficzne interfejsy użytkownika	Inf-inż. IO	5				18					2		
Wzorce projektowe	Inf-inż. IO	5				18					2		
Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne	Inf-inż. IO	5	9								1		
						18					3		
Projekt zespołowy	Inf-inż IO	5				18					4		
Razem semestr V			45	18	0	100	0	0	0	120	30	0	3
Przedmiot swobodnego wyboru w dziedzinie nauk ścisłych i przyrodniczych	Inf-inż.	6	18								2		
Języki, automaty i gramatyki	Inf-inż.	6	9								1		x
						10					2		
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	6	18								2		x
						18					4		
Testowanie oprogramowania	Inf-inż. IO	6				18					2		
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż. IO	6	18								2		x
						18					4		
Zaawansowane programowanie w C++	Inf-inż. IO	6	9								1		x
						18					3		
Projekt inżynierski	Inf-inż IO	6				18					7		
Razem semestr VI			72	0	0	100	0	0	0	0	30	0	4