

| L.P. | Tematy prac inżynierskich 2020/2021 kier. Informatyka | Promotor | |
|------|--|-------------------|-------------------------|
| 1 | Implementacja i wizualizacja wybranych algorytmów dla grafów bez wag w wybranym języku | dr hab. prof. UJD | Bożena Woźna Szcześniak |
| 2 | Implementacja i wizualizacja wybranych algorytmów dla grafów z wagami w wybranym języku | dr hab. prof. UJD | Bożena Woźna Szcześniak |
| 3 | Projekt i implementacja aplikacji konwertującej obraz rastrowy na obraz wektorowy w formacie SVG | dr hab. prof. UJD | Bożena Woźna Szcześniak |
| 4 | Księga identyfikacyjna firmy zajmującej się projektowaniem graficznym | dr hab. prof. UJD | Bożena Woźna Szcześniak |
| 5 | Badanie efektywności "SMT solverów" dla klasycznych problemów NP trudnych | dr hab. prof. UJD | Andrzej Zbrzezny |
| 6 | Elektroniczny dziennik nauczyciela akademickiego zgodny z zasadami PRK | dr hab. prof. UJD | Andrzej Zbrzezny |
| 7 | Estymacja pola kierunkowego linii papilarnych odcisku palca w systemach biometrycznej identyfikacji tożsamości | dr hab. prof. UJD | Mikhail Selianinau |
| 8 | Tworzenie obrazu szkieletowego linii papilarnych odcisku palca w systemach biometrycznej identyfikacji tożsamości | dr hab. prof. UJD | Mikhail Selianinau |
| 9 | Aplikacja mobilna do organizacji wydarzeń sportowych | dr | Lidia Stępień |
| 10 | Aplikacja mobilna do nauki gry w szachy | dr | Lidia Stępień |
| 11 | Gra mobilna w statki (rozbudowana) | dr | Lidia Stępień |
| 12 | Realizacja sceny walki człowieka z postacią wirtualną (ang. <i>Realization of a human fight scene with a virtual character</i>) | dr | Artur Gola |
| 13 | Komputerowa wizualizacja potyczki pancernejszy (ang. <i>Computer visualization of armored skirmish</i>) | dr | Artur Gola |
| 14 | Komputerowa wizualizacja działania rewolweru (ang. <i>Computer visualization of the revolver</i>) | dr | Artur Gola |

| | | | |
|----|--|----|------------|
| 15 | Komputerowy symulator samochodu osobowego (ang. <i>Computer car simulator</i>) | dr | Artur Gola |
| 16 | Komputerowy symulator lekkiego czołgu (ang. <i>Computer light tank simulator</i>) | dr | Artur Gola |
| 17 | Komputerowy symulator samolotu dwupłatowego (ang. <i>Computer biplane simulator</i>) | dr | Artur Gola |
| 18 | Realistyczna wizualizacja mieszkania z użyciem programu do grafiki 3D (ang. <i>Realistic apartment visualization using a 3D graphics program</i>) | dr | Artur Gola |
| 19 | Komputerowa wizualizacja domku jednorodzinnego (ang. <i>Computer visualization of a single-familyhouse</i>) | dr | Artur Gola |