

L.P.	Tematy prac inżynierskich 2021/2022 kier. Informatyka	Promotor
1	Projekt i implementacja aplikacji wizualizującej wybrane algorytmy dla grafów bez wag w wybranym języku	dr hab. prof. UJD Bożena Woźna-Szcześniak
2	Projekt i implementacja aplikacji wizualizującej wybrane algorytmy dla grafów z wagami w wybranym języku	dr hab. prof. UJD Bożena Woźna-Szcześniak
3	Projekt i implementacja translatora pomiędzy wybranymi formatami opisów automatów czasowych	dr hab. prof. UJD Andrzej Zbrzezny
4	Elektroniczny dziennik nauczyciela akademickiego zgodny z zasadami PRK	dr hab. prof. UJD Andrzej Zbrzezny
5	Estymacja pola kierunkowego linii papilarnych odcisku palca w systemach biometrycznej identyfikacji tożsamości	dr hab. prof. UJD Mikhail Selianinau
6	Tworzenie obrazu szkieletowego linii papilarnych odcisku palca w systemach biometrycznej identyfikacji tożsamości	dr hab. prof. UJD Mikhail Selianinau
7	Projekt i implementacja aplikacji mobilnej do nauki gry w szachy	dr Lidia Stępień
8	Projekt i implementacja mobilnej gry w statki	dr Lidia Stępień
9	Realizacja sceny walki człowieka z postacią wirtualną (ang. Realization of a human fight scene with a virtual character)	dr Artur Gola
10	Komputerowa wizualizacja potyczki pancерnej (ang. Computer visualization of armored skirmish)	dr Artur Gola
11	Komputerowa wizualizacja działania rewolweru (ang. Computer visualization of the revolver)	dr Artur Gola
12	Komputerowy symulator samochodu osobowego (ang. Computer car simulator)	dr Artur Gola
13	Komputerowy symulator lekkiego czołgu (ang. Computer light tank simulator)	dr Artur Gola
14	Komputerowy symulator samolotu dwupłatowego (ang. Computer biplane simulator)	dr Artur Gola
15	Realistyczna wizualizacja mieszkania z użyciem programu do grafiki 3D (ang. Realistic apartment visualization using a 3D graphics program)	dr Artur Gola
16	Komputerowa wizualizacja domku jednorodzinnego (ang. Computer visualization of a single-familyhouse)	dr Artur Gola
17	Projekt i implementacja aplikacji internetowej "Kooperatywa spożywcza" w języku Java z wykorzystaniem Spring Boot	dr inż. Paweł Róg
18	Projekt i implementacja aplikacji mobilnej "Rozmówki" dla systemu Android	dr inż. Paweł Róg
19	Aplikacja monitorująca zadany obszar analizująca w czasie rzeczywistym strumień wideo	dr inż. Paweł Róg
20	Implementacja wtyczki do cyfrowej stacji roboczej przetwarzającej sygnał audio	dr inż. Paweł Róg
21	Modelowanie propagacji sygnału radiowego w pomieszczeniach z wykorzystaniem języka Python i biblioteki Pylayers	dr inż. Paweł Róg