

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Metody uczenia się i studiowania	Inf-inż.	1	15								1		
Ochrona własności intelektualnej	Inf-inż.	1			15						1		
Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	Inf-inż.	1		10							1		
Podstawy ekonomii	Inf-inż.	1	15								1		
				15							1		
Matematyka dyskretna	Inf-inż.	1	30								2		x
				30							4		
Podstawy programowania w Pythonie	Inf-inż.	1	30								2		x
						30					4		
Środowisko pracy informatyka	Inf-inż.	1				30					3		
Komputerowy skład w LaTeX-u	Inf-inż.	1				30					3		
Grafika komputerowa i multimedia	Inf-inż.	1	30								2		x
						30					5		
Razem semestr I			120	55	15	120	0	0	0	0	30		3
Język obcy	Inf-inż.	2		30							2		
Sieci komputerowe	Inf-inż.	2	30								2		x
						30					4		
Elementy matematyki wyższej	Inf-inż.	2	30								2		x
				30							4		
Zaawansowane programowanie w Pythonie	Inf-inż.	2	30								2		x
						30					4		
Inżynieria oprogramowania	Inf-inż.	2	15								1		
						15					1		
Bazy danych	Inf-inż.	2	30								2		x
						30					4		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	2	30								2		
Razem semestr II			165	60	0	105	0	0	0	0	30		2

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	warsztaty	projekty	sem.	praktyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					3		
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	3		30							2		
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					4		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					3		
Praktyka zawodowa 1	Inf-inż.	3								120	5		
Grafika rastrowa	Inf-inż GK	3				30					2		
Grafika 3D	Inf-inż GK	3				39					3		
Razem semestr III			84	60	0	159	0	0	0	120	30	0	3
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	28								2		x
						30					3		
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Statystyka dla informatyków	Inf-inż.	4				30					2		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	4	14								1		
						15					1		
Grafika reklamowa	Inf-inż GK	4				30					2		
Projektowanie serwisów internetowych	Inf-inż GK	4	28								2		x
	Inf-inż GK					30					4		
Animacja 3D	Inf-inż GK	4				39					4		
Systemy DTP - skład i łamanie publikacji	Inf-inż GK	4				30					3		
Razem semestr IV			115	30	0	219	0	0	0	0	30	0	2

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	3		30							2		
Bazy danych	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					3		
Dyskretny rachunek prawdopodobieństwa	Inf-inż.	3		30							2		
Podstawy programowania w Javie	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					4		
Systemy operacyjne	Inf-inż.	3	28								2		x
						30					3		
Praktyka zawodowa 1	Inf-inż.	3								120	5		
Systemy wbudowane	Inf-inż. IO	3	28								2		x
						30					3		
Razem semestr III			112	60	0	120	0	0	0	120	30	0	4
Język angielski	Inf-inż.	4		30							2		
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	4	30								2		
Algorytmy i struktury danych	Inf-inż.	4	28								2		x
						30					3		
Komunikacja człowiek-komputer	Inf-inż.	4	15								1		
						15					1		
Statystyka dla informatyków	Inf-inż.	4				30					2		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	4	14								1		
						15					1		
Zaawansowane programowanie w Javie	Inf-inż. IO	4	28								2		x
						30					4		
Zaawansowane bazy danych	Inf-inż. IO	4				30					4		
Aplikacje WWW	Inf-inż. IO	4	28								2		x
						30					3		
Razem semestr IV			143	30	0	180	0	0	0	0	30	0	3

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5		30							4		x
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	5	15								1		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	5		30							0		
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	5	15								1		x
						15					1		
Praktyka zawodowa 2 (po 4 sem.)	Inf-inż.	5								120	5		
Metody przetwarzania obrazów cyfrowych	Inf-inż GK	5	28								2		x
						30					4		
Edycja dźwięku i wideo	Inf-inż GK	5				39					4		
Projektowanie wirtualnej rzeczywistości	Inf-inż GK	5				39					4		
Projekt zespołowy	Inf-inż GK	5				30					4		
Razem semestr V			43	30	0	153	0	0	0	120	30	0	2
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	6	30								2		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	6		30							0		
Języki, automaty, gramatyki i obliczenia	Inf-inż.	6	15								1		x
						15					2		
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	6	28								2		x
						30					4		
Programowanie gier komputerowych	Inf-inż GK	6	28								2		x
						30					5		
Wizualizacja danych	Inf-inż GK	6				30					3		
Projekt inżynierski	Inf-inż GK	6				30					7		
Komputerowe projektowanie architektury	Inf-inż GK	6				30					2		
Razem semestr VI			101	30	0	165	0	0	0	0	30	0	2

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Język angielski	Inf-inż.	5		30							4		x
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	5	15								1		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	5		30							0		
Algorytmy grafowe	Inf-inż.	5	15								1		x
						15					1		
Praktyka zawodowa 2 (po 4 sem.)	Inf-inż.	5								120	5		
Programowanie w C++	Inf-inż. IO	5	28								2		x
						30					4		
Graficzne interfejsy użytkownika	Inf-inż. IO	5				30					2		
Wzorce projektowe	Inf-inż. IO	5				30					2		
Programowanie aplikacji na urządzenia mobilne	Inf-inż. IO	5	14								1		
						28					3		
Projekt zespołowy	Inf-inż IO	6				30					4		
Razem semestr V			72	60	0	163	0	0	0	120	30	0	3
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	6	30								2		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	6		30							0		
Języki, automaty, gramatyki i obliczenia	Inf-inż.	6	15								1		x
						15					2		
Podstawy sztucznej inteligencji	Inf-inż.	6	28								2		x
						30					4		
Testowanie oprogramowania	Inf-inż. IO	6				30					2		
Programowanie współbieżne i rozproszone	Inf-inż. IO	6	28								2		x
						30					4		
Zaawansowane programowanie w C++	Inf-inż. IO	6	16								1		x
						28					3		
Projekt inżynierski	Inf-inż IO	6				30					7		
Razem semestr VI			117	30	0	163	0	0	0	0	30	0	4

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	7	15								1		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	7		15							0		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15								1		
						15					1		
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	7								120	4		
Projekt inżynierski 2	Inf-inż IO	7				15					6		
Projekt zespołowy	Inf-inż IO	7				30					8		
Seminarium	Inf-inż IO	7							30		8		
Pracownia dyplomowa	Inf-inż IO	7				5					1		
Razem semestr VII			30	15	0	65	0	0	30	120	30	0	0

Przedmiot	Kierunek	Semestr	Przydział godzin w semestrze								ECTS	Forma zaliczenia	
			w.	ćw.	konw.	lab./ ćw. ter.	war- szta- ty	projek- ty	sem.	prak- tyka		zal.	egz.
Przedmiot swobodnego wyboru	Inf-inż.	7	15								1		
Wychowanie fizyczne	Inf-inż.	7		15							0		
Modelowanie komputerowe	Inf-inż.	7	15								1		
						15					1		
Praktyka zawodowa	Inf-inż.	7								120	4		
Projekt inżynierski 2	Inf-inż GKM	7				15					6		
Projekt zespołowy	Inf-inż GKM	7				30					8		
Seminarium	Inf-inż GKM	7							30		8		
Pracownia dyplomowa	Inf-inż GKM	7				5					1		
Razem semestr VII			30	15	0	65	0	0	30	120	30	0	0